



„große Matschkugel“

BBOM

TOP 10 Gründe für Anti-Pattern „Big Ball of Mud“

ungenügende Erfahrung

Druck auf die
Umsetzungsmannschaft

Fluktuation der Mitarbeiter

fehlendes Bewusstsein
für Softwarearchitektur

verschiedene Leute ohne
Überblick über das Gesamtsystem

niemand kümmert sich um die
Einhaltung der definierten Architektur

zur Unkenntlichkeit erodiert

keine Refactoring der Architektur

Architektur nie richtig definiert

keine erkennbare
Softwarearchitektur

