



„große Matschkugel“

BBOM

## TOP 10 Gründe für Anti-Pattern „Big Ball of Mud“

ungenügende Erfahrung

Druck auf die Umsetzungsmannschaft

Fluktuation der Mitarbeiter

fehlendes Bewusstsein für Softwarearchitektur

verschiedene Leute ohne Überblick über das Gesamtsystem

niemand kümmert sich um die Einhaltung der definierten Architektur

zur Unkenntlichkeit erodiert

keine Refactoring der Architektur

Architektur nie richtig definiert

keine erkennbare Softwarearchitektur

